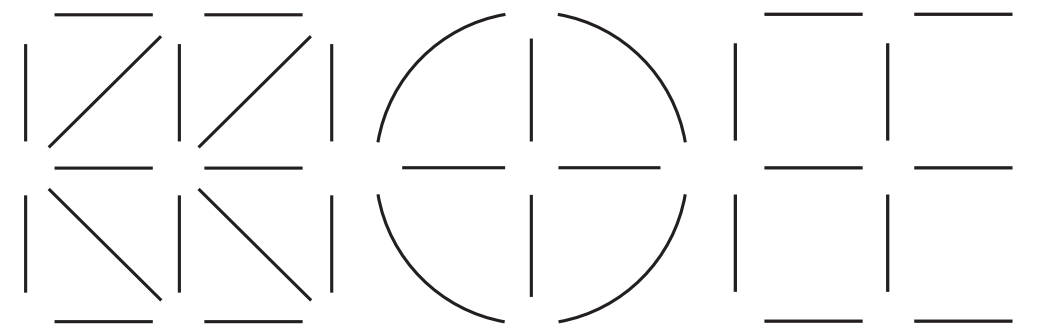


Los Grupos de Trabajo desarrollan proyectos y actividades de intercambio de conocimiento y se reúnen periódicamente en Medialab. Están abiertos a la participación de cualquiera y devuelven a la comunidad su trabajo en forma de documentación de sus procesos, organización de talleres, charlas, etc.



# Grupos de trabajo

MEDIALAB PRADO



MEDIALAB PRADO

- AVLab
- DataLab
- ParticipaLab
- CiCiLab
- InCiLab
- PrototipaLab

BÚSCANOS

- /MedialabPradoMadrid/
- @MedialabPrado
- @medialabprado
- Medialab Prado

medialab-prado.es

MADRID

LUN.	MAR.	MIE.	JUE.	VIE.	SAB.
	10:00 h Madrid for all [2º de mes]		10:30 h Señales de Urano	11:00 h Plató 21	11:30 h OVI [mensual]
17:30 h Marine Litter Hub [Ultimo de mes]		17:30 h Wikimedia [2º y 4º de mes]	17:30 h Aulablog [3º de mes]	15:00 h Imágenes Magnéticas [Quincenal]	
	17:00 h Banco del tiempo del Barrio de las Letras	17:00 h Tecnormigas	17:30 h Espacio BioCrea	17:00 h Interactivas	
	17:00 h Gento que sangra [Mensual, también jueves]	18:00 h LabRS	17:30 h Satelites DIY		17:00 h Coder Dojo
18:00 h Autofabricantes [También jueves]	17:00 h GloLaboratorio [Ultimo martes]	18:30 h Costura Re-Make [quincenal]	18:00 h Autofabricantes	18:00 h The Things Network	
18:00 h Madrid Cría [1º y 3º de mes]		18:30 h Oá-TEAL [1º de mes]	18:00 h AVFloss [Quincenal]	18:00 h ODS Lab [Quincenal]	
18:00 h Wikiesfera	18:00 MiméticasLab		18:00 h Agencia_RV [Quincenal]		
18:30 h Px1NME [Semanal]	18:00 CivicWise [1º de mes]	19:00 h Igualdad X Sorteo [1º de mes]	18:00 h AVIBA [Quincenal, accesibilidad baja visión]	18:30 h Gen Z [Quincenal/ semanal]	18:00 h Repair Café
	18:00 BIVO			18:30 h Mad4Hacking [Mensual]	
19:00 h Espacios Públicos [2º de mes]	18:30 Cuarto propio		18:30 h Code Attack		

*Calendario de actividades de los grupos de trabajo.*



## Los grupos actualmente activos son:

### Agencia\_RV

Exploración de las posibilidades narrativas de la realidad virtual en el terreno de la ficción.

**Comunicación / Narrativa**

### Aulablog

Docentes de España interesados en la mejora de la realidad educativa del aula.

**Aprendizaje / Diseño Libre / Juegos**

### Autofabricantes

Autofabricación colectiva de prótesis en código abierto.

**Fabricación digital / Salud y cuidados / Software libre**

### AVFloss

Producción audiovisual colaborativa con herramientas de software libre.

**Aprendizaje / Creación digital / Software libre**

### AVIBA

Personas con baja visión y sus familiares se reúnen para contribuir a incrementar su calidad de vida y su autonomía personal.

**Aprendizaje / Diversidad funcional**

### Banco de Tiempo del Barrio de Las Letras

Experimentación con herramientas e iniciativas para dinamizar y optimizar la dimensión política, económica y social de los Bancos de Tiempo.

**Cultura de proximidad/ Economía social y solidaria**

### Bibliolettras

Reflexión y organización de actividades para promover la creación de una biblioteca pública en el Barrio de las Letras.

**Ciudad / Cultura de proximidad / Libros**

### BIVO

Generación de energía eléctrica mediante el movimiento humano con una bicicleta, con el objetivo de concienciar sobre el ahorro energético.

**Cultura de proximidad / Diseño libre / Ecología y medio ambiente**

### CivicWise

Red internacional abierta que profundiza en la democracia aplicada al diseño territorial, urbano y arquitectónico.

**Arquitectura y urbanismo / Democracia**

### Code Attack

Creación de videojuegos con software libre.

**Creación digital / juegos / Software libre**

### Coder Dojo

Iniciativa internacional para enseñar a niñ@s y jóvenes a programar diferentes lenguajes computacionales potenciando el uso de software libre.

**Aprendizaje / Juegos / Software libre**

### Costura Re-Make

Transformación de prendas usadas para darles una nueva vida.

**Aprendizaje / Ecología y medio ambiente / Textil**

### Cuarto Propio

Espacio de encuentro feminista que trata de disminuir la brecha de género en Wikipedia.

**Datos abiertos / Feminismos / Memoria**

### Espacios públicos

Propuestas de recuperación y mejora de los espacios públicos del Barrio de Sol y de las Letras.

**Arquitectura y urbanismo / Cultura de proximidad**

### Gente que Sangra

Espacio de encuentro abierto para pensar desde lo colectivo las prácticas cotidianas y las luchas contra el heteropatriarcado.

**Aprendizaje / Feminismos / Pensamiento**

### GenZ

Adolescentes de 13 a 19 años que reivindican sus intereses en los temas políticos y sociales que les afectan.

**Aprendizaje / Comunicación / Feminismos**

### Glolaboratorio

Grupo de investigación e innovación educativa en el aula a través del estudio y uso de metodologías transformadoras basadas en la ciudadanía global.

**Aprendizaje global / Metodologías participativas / Pensamiento crítico**

### Igualdad X Sorteo

Trabajo en torno al sorteo como herramienta democrática.

**Democracia / Legislación / Pensamiento / Gobernanza / Democracia deliberativa**

### Imágenes magnéticas

Sesiones teóricas y prácticas de experimentación visual en cinta magnética.

**Experimentación sonora / Electrónica**

### Interactivas

Experimentación tecnológica con interactividad y realidad aumentada.

**Creación digital / Escena / Software libre**

### Laboratorio de Realidades Sintéticas [LabRS]

Investigación en los procesos y técnicas de desarrollo de Realidad Virtual, Aumentada y Mixta.

**Experimentación sonora**

### Laboratorio Wikimedia de verificación de datos

Espacio de aprendizaje y colaboración en torno a los distintos proyectos Wikimedia. Su objetivo es investigar sobre la verificación de información y datos para defender a Wikipedia de las fake news.

**Comunicación / Internet / Periodismo de datos**

### Mad4Hacking

Investigación y desarrollo de tecnologías electrónicas, informáticas y arte bajo las premisas de la cultura libre y el aprendizaje cooperativo.

**Aprendizaje / Diseño libre / Software libre**

### Madrid Cría

Colectivo de madres y padres por una ciudad más amable con la infancia.

**Aprendizaje / Ciudad / Juegos**

### Madrid for All [Mundo en Movimiento]

Buscan facilitar el acceso libre a los servicios gratuitos para personas refugiadas y migrantes.

**Ciudad / Economía social y solidaria / Mapeo**

### Marine Litter Hub

Creación y divulgación de prácticas de educación ambiental centradas en el medio marino.

**Ecología y medioambiente / Educación**

### MiméticasLab

Cómo hacer más accesible el patrimonio artístico para las personas con discapacidad visual.

**Aprendizaje / Diversidad funcional / Fabricación digital**

### ODS Lab

Trabajan de manera participativa para buscar formas entretenidas y eficientes de difundir la Agenda 2030 y los Objetivos del Desarrollo Sostenible con la ciudadanía como protagonista principal.

**Ciudad / Cultura de proximidad / Participación ciudadana / Medioambiente**

### OVI

Personas con diversidad funcional que necesitan asistencia personal para poder llevar una vida independiente en igualdad de oportunidades, se reúnen para intercambiar experiencias.

**Diversidad funcional**

### QáTEAL

Estudio de los distintos modelos organizativos, tradicionales y emergentes.

**Ecología / Economía social y solidaria / Procomún**

### Por un Nuevo Modelo Energético [Px1NME]

Trabajo en torno a un modelo energético más limpio, más justo y más soberano.

**Ecología y medio ambiente / Ciudad / Pensamiento**

### Repair Café

Encuentros informales para reparar y reutilizar objetos del día a día.

**Aprendizaje / Economía social y solidaria / Electrónica**

### Satélites DIY

Proyecto llevado a cabo por estudiantes de secundaria y bachillerato, apoyados por un grupo de expert@s en programación, electrónica, biología y medioambiente, tecnología espacial, ingeniería mecánica y modelado 3D.

**Ecología y medioambiente / Educación / Electrónica / Software libre**

### Señales de Urano

Programa de radio creado de forma colectiva por un grupo de personas con discapacidad intelectual.

**Diversidad funcional / Narrativa**

### Taxi Experimenta

Experimentación e innovación con el colectivo del Taxi de Madrid para redefinir y mejorar la relación entre taxistas, ciudadanía y ciudad.

**Ciudad / Cultura de proximidad**

### Tecnormigas

Mirmecoaficionados (aficionados a las hormigas) que trabajan con nuevas tecnologías, en particular la impresión 3D.

**Aprendizaje / Ecología y medioambiente / Fabricación digital**

### The Things Network

[TTN Madrid]

Tecnología de telecomunicaciones LoRa para desarrollar la Internet de las Cosas. La comunidad The Things Network colaboramos en la

implantación de Gateways, nodos y desarrollamos casos de uso.

**Diseño / Internet / Procomún**

### Wikiesfera

Grupo de trabajo sobre documentación colaborativa mediante tecnología de wiki semántica ("Semantic MediaWiki").

**Aprendizaje / Feminismos / Memoria**

